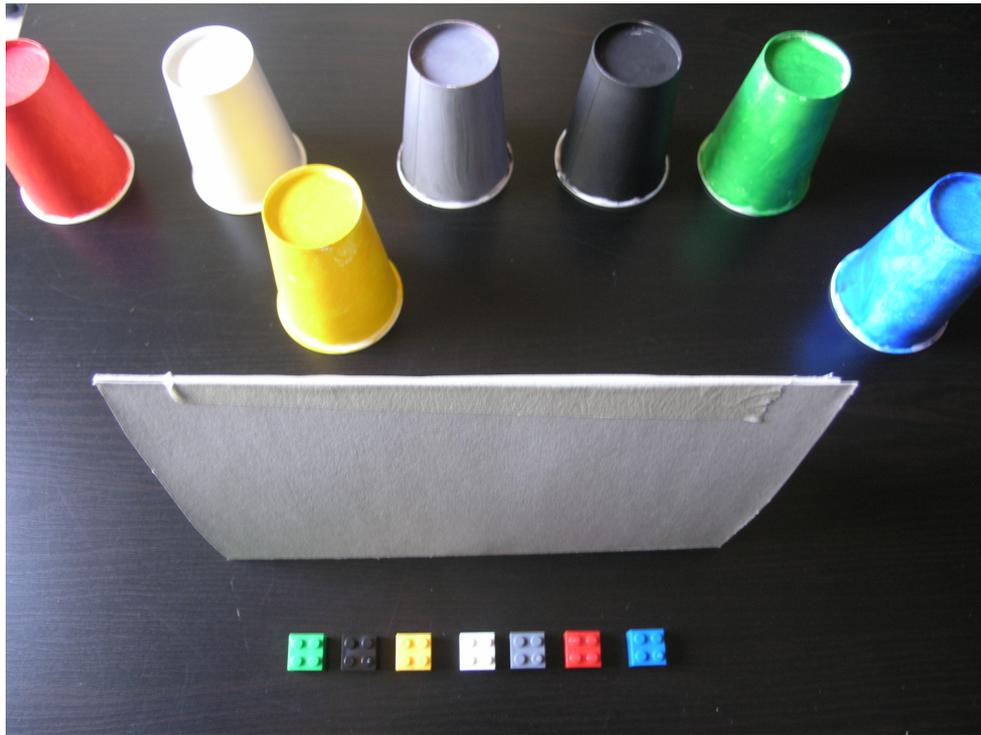


Jeu : Décodeur



Matériel : des gobelets en carton (au moins 5), de la peinture, des feutres ou des crayons de couleur, un morceau de papier ou des briques de type Lego.

Fabrication : - Peindre chaque gobelet d'une couleur différente
- Colorier des petits carrés de la même couleur que les gobelets (étape inutile si vous avez des briques de chaque couleur)

Règles du jeu : Ce jeu se joue à deux joueurs

- Aligner les gobelets
- Avec les étiquettes ou les briques, l'un des deux joueurs fait un code caché du deuxième joueur (par exemple derrière un objet)
- Le deuxième joueur doit retrouver le code en déplaçant deux gobelets
- Quand un gobelet est à la bonne place, on l'avance.
- La partie est finie quand le code est découvert

On peut aussi rajouter des règles : nombre de mouvements limités, mettre un chronomètre...

Si vous n'avez pas de gobelet, vous pouvez le faire avec des briques de type Lego des deux côtés, ou si vous n'avez pas de brique, colorier des morceaux de carton.