

Chaud ou froid

Nombre de joueurs : de 3 à 5.

Age : à partir de 4 ans.

Matériel :

Un objet de petite taille
(crayon, gomme, balle, gant, etc)

Déroulement :

- Un joueur est désigné ou se porte volontaire pour être le « cacheur ».
Son rôle sera de cacher l'objet dans un espace donné (une pièce de la maison ou un espace précis à l'extérieur).
- Pendant ce temps, les autres joueurs (les « chercheurs ») sortent de la pièce ou s'éloignent suffisamment pour ne pas voir où il cache l'objet.
Une fois l'objet caché, les chercheurs reviennent et essayent de trouver l'objet.
- Les seules indications que le cacheur peut leur donner sont les suivantes :
 - Glacé (si le chercheur est très éloigné de l'objet)
 - Froid (s'il est loin de l'objet)
 - Tiède (relativement proche)
 - Chaud (proche)
 - Bouillant (le joueur est sur le point de le trouver)

Le chercheur ayant trouvé l'objet prend le rôle de cacheur.

Variante :

- Le cacheur n'a pas le droit de parler.
Pendant toute la partie il observe et tape de mains en rythme.
- Si les joueurs sont loin de l'objet, il applaudira lentement.
Il accélérera le rythme si un chercheur s'approche de l'objet, jusqu'à applaudir très rapidement si l'un d'entre eux en est très proche.